

# МБСОУ «Клуб туристов «Азимут» Мультигонка «Тропа Ермака»

## Условия дистанции

Дистанция представлена в двух классах. Гонка 2-го класса – это полноценная гонка со всеми этапами. В гонке 1-го класса исключены технические этапы, связанные с наведением перил и работой со страховочным снаряжением.

Гонка состоит из Основного Приключения (ОП) и нескольких необязательных для прохождения Дополнительных Приключений (ДП). ОП это кольцевая гонка с обязательными этапами, которые необходимо проходить в заданном направлении, **кроме блока этапов – «Карусель»**. ДП — это группа не технических этапов (до 5 шт.) с единой логической идеей. ДП не влияет на ОП и задания ДП можно выполнять в любое время, если иное не оговорено на входе ДП. Входом в ДП называется начальный этап приключения. Начинать ДП можно только со входа в ДП. **Блок этапов «Карусель» - это набор этапов, расположенных недалеко друг от друга, которые возможно проходить в любой последовательности.**

Этапы по прохождению поделены на командные (К или Коммунизм) и личные (С или Социализм). При прохождении этапов К, этап должна пройти вся команда, в случае частичного прохождения назначается штраф. На этапах С, команда выставляет только одного участника для прохождения этапа. Участник, выступавший на этапе С, на других этапах С выступать не имеет права. (этапов С будет 4, и каждый участник команды будет выступать на каком-либо из них).

За выполнение (невыполнение) каждого этапа (кроме этапов «полезная информация») команда получает соответствующий балл (и/или штраф). Баллы могут быть фиксированные (Б – балл, полученный за прохождение этапа с учетом штрафов) и временные (ВБ - балл команды зависит от времени прохождения данного этапа в сравнении с результатом других команд, чем лучше время, тем выше балл. **На этапах «Полезная информация», будет находится информация, которая может быть вам полезна для прохождения каких-либо этапов.**

Перед стартом при регистрации команда получает стартовый пакет с картой, на которой нанесены этапы и блоки этапов ОП, входы в ДП и порядковый номер прохождения этапа или блока этапов. На карте буквами отмечена информация по этапам: В – прохождение на время; Б – за этап ставят баллы; БШ - за этап ставят баллы с учетом штрафов; К – этап для командного прохождения, коммунизм; С – этап для прохождения одного участника команды, социализм. На карте рядом с этапом будет указан максимальный балл за его выполнение; рядом с ДП будет указан суммарный балл, получаемый за прохождение всего блока этапов данного ДП.

**На всех этапах действует правило первого «Кто первый встал, того и тапки», то есть команда прибывшая первой имеет право выбирать створ, на котором работает.**

**На всех этапах отсечки ОТСУТСТВУЮТ!!!**

## Старт.

На старт допускаются команды, полностью экипированные (участники должны быть в одежде, закрывающей локти и колени, одета каска) и с полностью готовым катамараном.

Массовый старт.

## Описание этапов.

Гонка состоит из водного (не более 20 км) участка, пешеходного (не более 15 км) участка, общетуристских этапов, технических этапов, этапов ориентирования, заданий на смекалку и знание истории. Возможны этапы-сюрпризы. Протяженность гонки не будет превышать 42 км.

Большинство этапов будут с объявленными по ходу гонки GPS координатами.

Необходимые знания и навыки:

**Для всех:** управление катамараном (в том числе одним участником), поворот катамарана с покиданием гребцами рабочих мест и постановка его на рабочий киль, знание основных туристических узлов и умение ими пользоваться, умение определять азимут и ориентироваться на местности с помощью компаса, продемонстрировать теоретические и практические знания по оказанию первой медицинской помощи в походных условиях, знание исторических событий и дат тематической идеи гонки и предшествующих событий.

**Для класса 2:** подъем по вертикальным перилам с использованием подъемных устройств, подъем и спуск по наклонным перилам, подъем по склону и спортивный спуск с самонаведением и продергиванием перил, умение организовать страховку первого участника и последующих, проход по судейским перилам с перестежкой (самостраховка скользящим карабином),

организация и преодоление навесной переправы, спуск с использованием ФСУ, организация точек опоры.

### **Вероятный перечень технических этапов для класса 2:**

- веревочный контест (подъем по вертикальным перилам с помощью зажимов);
- спуск с самонаведением перил (по правилам СТ);
- подъем с самонаведением (по правилам СТ);
- подъем по дереву с самостраховкой;
- троллей;
- этапы-сюрпризы.

\* Технические (веревочные) этапы судятся по бесштрафной системе.

\* Одновременно на участке перил может находиться не более одного участника, если иное не оговорено правилами прохождения данного этапа.

\* При пропуске или невыполнении условий этапа ОП команде не начисляется балл за данный этап. Повторное прохождение этапа, запрещено. Пропуском этапа является инцидент, при котором команда прошла следующий этап не завершив (не посетив) текущий этап.

\* При частичном прохождении балл вычисляется по формуле: заработанный балл, умноженный на отношение не прошедших к общему количеству участников.

\* Всё снаряжение, которое команда использует с момента старта, транспортируется силами команды на протяжении всей дистанции. Любая потеря снаряжения (снаряжение передано группе поддержки, отсутствует, утеряно, упало при прохождении этапа и нет возможности безопасно его достать) наказывается 5-ти бальным штрафом за каждый факт нарушения.

\* Если участник (команда) не соблюдает кодекс поведения «клуба туристов «Азимут», за каждый факт нарушения команде присуждается штраф в 5 баллов.

\* Любое передвижение на воде должно осуществляться в спасательном жилете либо с организованной страховкой с берега. Нахождение на катамаране разрешается только в спасательном жилете и каске. За каждый факт нарушения команде присуждается штраф в 10 баллов.

\* Использование gps/глонасс навигаторов на этапе «Азимутальный ход», и «Ориентирование» запрещено. За использование команда снимается с соревнований.

\* Использование помощи других команд запрещено.

\* При превышении контрольного времени гонки за каждую минуту превышения назначается штраф 1 балл.

При непредвиденном происшествии, сходе с дистанции, превышении контрольного времени команда обязана связаться с главным судьей или главным секретарем по телефонам, указанным в раздаточном материале.

После финиша на основной части все команды обеспечиваются горячим питанием.

### **Подведение итогов:**

Результат команды определяется суммой баллов набранных на этапах гонки и с вычетом набранных штрафов. В случае одинаковых суммарных баллов, учитывается время команды на дистанции. Команды, занявшие 1-3 места, награждаются грамотами и ценными призами.

### **3.Перечень необходимого снаряжения**

№	Снаряжение	Количество на команду
1	Катамаран 4-х-местный в сборе	1
2	Спасательный жилет	4
3	Ремнабор для катамарана (плоскогубцы, шило, нитки, шкурка, клей резиновый, заплатка резиновая 15*30 см.)	1
4	Веревка основная 40 м 9-10 мм диаметром	1*
5	Индивидуальная страховочная система/беседка	4*
6	Самостраховка (2 уса у каждого участника)	4*
7	Фрикционное спусковое устройство	4*

8	Репшнур для схватывающего узла 6-8 мм диаметр (одинарный)	4*
9	Карабин разрывной нагрузкой не менее 22 KN	12*
10	Варежки или перчатки рабочие	4 пары
11	Подъемное устройство	2*
12	Каска	4
13	Приспособление для переноса или запоминания информации: Ручка+блокнот или фотоаппарат или отличная память или диктофон	1
14	Спички в герметичной упаковке	2
15	Магнитный компас	1
16	Медицинская аптечка (Перекись водорода, бинт стерильный – 3 шт., йод, обезболивающее в таблетках, лейкопластырь бактерицидный – 4 шт., лейкопластырь в рулоне)	1
17	Телефон в рабочем состоянии	1
18	Рюкзак	1
19	GPS/Глонас навигатор (или устройство с функцией навигации)	1
20	Нож	1

\* только для **класса 2**

\*\*Судейская коллегия оставляет за собой право вносить изменения в порядок и условия прохождения этапов.

#### Кодекс поведения клуба туристов «Азимут»

- это перечень правил, направленных на достижение гармоничного и культурного взаимодействия всех сторон и участников туристического процесса: работников клуба, участников мероприятий, природы.

#### Раздел СОРЕВНОВАНИЯ

1. Спортивное поведение на дистанции. Честь спортсмена не должна страдать от намеренного вредительства другим участникам соревнований или командам, равно как и честь судьи не должна страдать от предвзятого отношения к тем или иным участникам.
2. Трезвость – норма спорта. Алкоголь не допустим на соревнованиях.
3. Уважение к здоровью других людей. Если вы курите, об этом не должны узнать ни судьи на этапах, ни участники соревнований.
3. Взаимное уважение участников и организаторов друг к другу. Будьте тактичны и вежливы, контролируйте речь! Всё, что хочется сказать, опишите литературным языком.
4. Бережное отношение к природе. Все, что вы несете с собой из города, либо должно быть съедено, либо должно вернуться обратно в город – упаковки от продуктов, бутылки, и т.д., в том числе мусор, уложенный в пакет.