

## Условия дистанции

Гонка состоит из Основного Приключения (ОП) и нескольких необязательных для прохождения Дополнительных Приключений (ДП). ОП - это кольцевая гонка с обязательными этапами, которые необходимо проходить в заданном направлении, если иное не оговорено на этапе или блоке этапов. ДП - это группа не технических этапов (до 5 шт.) с единой идеей. ДП не влияет на ОП, задания ДП можно выполнять в любое время, если иное не оговорено на входе ДП. Входом в ДП называется начальный этап приключения. Начинать ДП можно только со входа в ДП.

На дистанции участники проходят блок этапов «Карусель» - это набор этапов, расположенных недалеко друг от друга. "Блок этапов «Карусель» - возможно проходить в любой последовательности и в любой момент времени, если это не противоречит времени начала или окончания этапа."

Этапы по прохождению поделены на командные (К) и личные (С). Этапы К проходит вся команда, в случае частичного их прохождения назначается штраф. Для прохождения этапов С команда выставляет одного участника. Каждый участник команды выступает на этапах С только 1 раз! (этапов С будет 4 для экипажей-4 и 2 для экипажей-2, и каждый участник команды будет выступать на каком-либо из них).

За выполнение (невыполнение) каждого этапа (кроме этапов «полезная информация») команда получает соответствующий балл (и/или штраф). Баллы могут быть фиксированные (Б – балл, полученный за прохождение этапа с учетом штрафов) и временные (ВБ - балл команды зависит от времени прохождения данного этапа в сравнении с результатом других команд, чем лучше время, тем выше балл). На этапах «Полезная информация» будет находиться информация, которая может быть полезна для прохождения каких-либо этапов.

При регистрации команда получает стартовый пакет с картой, на которой нанесены этапы и блоки этапов ОП, входы в ДП и порядковый номер прохождения этапа или блока этапов. На карте буквами отмечена информация по этапам: В – прохождение на время; Б – за этап ставят баллы; БШ - за этап ставят баллы с учетом штрафов; К – этап для командного прохождения; С – этап для прохождения одного участника команды. На карте рядом с этапом будет указан максимальный балл за его выполнение; рядом с ДП будет указан суммарный балл, получаемый за прохождение всего блока этапов данного ДП.

На всех этапах действует правило первого: «Кто первый встал, того и тапки», то есть команда, прибывшая первой, имеет право выбирать створ, на котором работает.

Контрольное время гонки для всех экипажей – 8 часов от старта.

На всех этапах отсечки **ОТСУТСТВУЮТ!!!**

### **Старт**

На старт допускаются команды, полностью экипированные (участники должны быть в одежде, закрывающей локти и колени, на голове - каска), с готовым к гонке катамараном.

Массовый старт.

### **Описание этапов**

Гонка состоит из водного (не более 20 км) участка, пешеходного (не более 15 км) участка, общетуристских этапов, технических этапов, этапов ориентирования, заданий на смекалку и знание истории. Возможны этапы-сюрпризы. Протяженность гонки не будет превышать 42 км.

Большинство этапов будут с объявленными по ходу гонки GPS координатами.

### **Необходимые знания и навыки:**

**Для всех:** управление катамараном (в том числе одним участником); переворот катамарана с покиданием гребцами рабочих мест и постановка его на рабочий киль, знание основных туристических узлов, умение ими пользоваться; умение определять азимут и ориентироваться на местности с помощью компаса; теоретические и практические знания по

оказанию первой доврачебной помощи в походных условиях; знание исторических событий и дат тематической идеи гонки и предшествующих событий.

**Для класса 2:** подъём по вертикальным перилам с использованием подъемных устройств; подъем и спуск по наклонным перилам; подъем по склону и спортивный спуск с самонаведением и продергиванием перил; организация страховки первого и последующих участников; проход по судейским перилам с перестежкой (самостраховка скользящим карабином); организация и преодоление навесной переправы; спуск с использованием ФСУ; организация точек опоры.

### **Возможный перечень технических этапов для класса 2:**

- **веревочный контекст (подъем по вертикальным перилам с помощью зажимов);**
- **спуск с самонаведением перил (по правилам СТ);**
- **подъем с самонаведением (по правилам СТ);**
- **подъем по дереву с самостраховкой;**
- **троллей;**
- **спасение и транспортировка пострадавшего;**
- **этапы-сюрпризы.**

- \* Технические (веревочные) этапы судятся по бесштрафной системе.
- \* Одновременно на участке перил может находиться не более одного участника, если иное не оговорено правилами прохождения данного этапа.
- \* При пропуске или невыполнении условий этапа ОП команде не начисляется балл за данный этап. Повторное прохождение этапа запрещено. Пропуском этапа является инцидент, при котором команда прошла следующий этап, не завершив (не посетив) текущий этап.
- \* При частичном прохождении балл вычисляется по формуле: заработанный балл, умноженный на отношение не прошедших к общему количеству участников.
- \* Всё снаряжение, которое команда использует с момента старта, транспортируется силами команды на протяжении всей дистанции. Любая потеря снаряжения (снаряжение передано группе поддержки, отсутствует, утеряно, упало при прохождении этапа и нет возможности безопасно его достать) наказывается 5-ти бальным штрафом за каждый факт нарушения.
- \* Если участник (команда) не соблюдает Кодекс поведения «Клуба туристов «Азимут», за каждый факт нарушения команда штрафуются 5-ю баллами.
- \* Любое передвижение на воде должно осуществляться в спасательном жилете либо с организованной страховкой с берега. Нахождение на катамаране разрешается только в спасательном жилете и каске. За каждый факт нарушения команда штрафуются в количестве 10 баллов.
- \* Использование gps/глонасс навигаторов на этапах «Азимутальный ход» и «Ориентирование» запрещено. За использование gps/глонасс навигаторов команда снимается с соревнований.
- \* Использование помощи других команд запрещено.
- \* При превышении контрольного времени гонки за каждую минуту превышения назначается штраф в 1 балл.

При непредвиденном происшествии, сходе с дистанции, превышении контрольного времени команда обязана связаться с главным судьей или главным секретарем по телефонам, указанным в раздаточном материале. На одном из этапов гонки для команд будет организовано горячее питание.

### **Подведение итогов**

Результат команды определяется суммой баллов, набранных на этапах гонки с вычетом набранных штрафов. В случае одинаковых суммарных баллов учитывается время команды на дистанции.

### 3.Перечень необходимого снаряжения

№	Снаряжение	количество на команду
1	Катамаран 4-х-местный в сборе	1
2	Спасательный жилет	4
3	Ремнабор для катамарана (плоскогубцы, шило, нитки, шкурка, клей резиновый, заплатка резиновая 15*30 см.)	1
4	Веревка основная 40 м 9-10 мм диаметром	1*
5	Индивидуальная страховочная система/беседка	4*
6	Самостраховка (2 уса у каждого участника)	4*
7	Фрикционное спусковое устройство	4*
8	Репшнур для схватывающего узла 6-8 мм диаметр (одинарный)	4*
9	Карабин разрывной нагрузкой не менее 22 KN	12*
10	Варежки или перчатки рабочие	4 пары
11	Подъемное устройство	2*
12	Каска	4
13	Приспособление для переноса или запоминания информации: Ручка+блокнот или фотоаппарат или отличная память или диктофон	1
14	Спички в герметичной упаковке	2
15	Магнитный компас	1
16	Медицинская аптечка (перекись водорода, бинт стерильный – 3 шт., йод, обезболивающее в таблетках, лейкопластырь бактерицидный – 4 шт., лейкопластырь в рулоне)	1
17	Телефон в рабочем состоянии	1
18	Рюкзак	1
19	GPS/Глонас навигатор (или устройство с функцией навигации)	1
20	Нож	1

\* только для **класса 2**

\*\*судейская коллегия оставляет за собой право вносить изменения в порядок и условия прохождения этапов.

#### **Кодекс поведения Клуба туристов «Азимут»**

- это перечень правил, направленных на достижение гармоничного и культурного взаимодействия всех сторон и участников туристического процесса: работников клуба, участников мероприятий, природы.

#### **Раздел СОРЕВНОВАНИЯ**

1. Спортивное поведение на дистанции. Честь спортсмена не должна страдать от намеренного вредительства другим участникам соревнований или командам, равно как и честь судьи не должна страдать от предвзятого отношения к тем или иным участникам.
2. Трезвость – норма спорта. Алкоголь не допустим на соревнованиях.
3. Уважение к здоровью других людей. Если вы курите, об этом не должны узнать ни судьи на этапах, ни участники соревнований.
4. Взаимное уважение участников и организаторов друг к другу. Будьте тактичны и вежливы, контролируйте свою речь! Всё, что хочется сказать, опишите литературным языком.
5. Бережное отношение к природе. Все, что вы несете с собой из города, должно быть съедено либо вернуться обратно в город: упаковки от продуктов, бутылки и т.д., в том числе мусор, уложенный в пакет.